



Moniteur Vidéo VidéoView 20"

VVAX20



La connectique embarquée du **VVAX20** permet une fonction Looping audio + vidéo (BNC in/out, S-vidéo in/out et RCA audio in/out) et est associée à un amplificateur de signal pour éviter toute perte de qualité lors du montage en série. Elle intègre un contrôleur vidéo gérant des traitements numériques d'amélioration de l'image tel qu'un **dynamic noise Reduction** et un **2D Comb Filter**. En associant des dalles LCD traitées antireflet et traitement numérique vidéo, les images diffusées par ces écrans sont de toute première qualité.



Spécifications techniques écran Vidéo VVAX20

Taille	20" / 507 mm (Diagonale)
Angles de Vue (H x V)	180° x 180°
Luminosité (cd/m ²)	300 cd/m ²
Nombre de Pixels	3932160
Ratio d'Aspect	5:4 - 1,25
Ratio de Contraste	1000:1
Résolution Native (Pixel)	1280 x 1024 Pixels
Taille de Pixel (mm)	0,294 x 0,294 mm
Taille Image Visible (L x H) (mm)	376,32 x 301,06 mm
Tps de Réponse (ms) Tr / Tf ISO (GTG)	8 ms
VIDEO	
Filtre Peigne	2D Comb filter
Réduction de Bruit	Dynamic Noise Reduction
Résolution Conseillée	1280 x 1024 @ 75 Hz
Résolution Max.	1280 x 1024 @ 75 Hz
Sync.Horizontale (KHz)	32 ~ 82 KHz
Sync.Verticale (Hz)	60 ~ 75 Hz
E/S PORTS	
Entrée Audio	3 x RCA (L/R) ; 0,7 V pp @ 1KHz
Entrée Composite Vidéo (CVBS)	1 x BNC ; 1,0 V pp @ 75Ohms
Entrée S-Vidéo	1 x DIN-4 ; 1 V pp @ 75Ohms
Entrée VGA	1x D-Sub 15 pin ; 0,7 V pp @ 75Ohms
Sortie Audio	2 x RCA ; 0,7 V pp @ 1 KHz
Sortie Vidéo	1 x BNC ; 1,0 V pp @ 75Ohms (CVBS). 2 x MINI DIN 4 PIN (Y/C)
FONCTIONS	
Réglages de l'Image	Luminosité, Contraste, Netteté, Phase, Horloge Couleur : Gamma, Température, RVB séparés
ALIMENTATION	
Alimentation	Interne
Alimentation Ecran	AC 100 - 260V, 50 / 60 Hz
Boitier d'Alimentation	X 1 Power Cord for FRANCE
Consommation Marche (Watt)	40 Watts
Consommation Veille (Watt)	2 Watts
DIVERS	
Dimensions (LxHxP) (Hors Accessoires) (mm)	458 x 372 x 84 mm
Dimensions (LxHxP) (mm)	458 x 434 x 170 mm
Montage Mural	VESA 75 / 100 compliant
Poids Brut (Kg)	8 Kg
Poids Net (Kg)	6 Kg
Vitre de Protection	Non

